

Stellenmarkt

An der **Fakultät für Mathematik und Informatik**, Professur für Technische Informatik, ist zum nächstmöglichen Zeitpunkt die folgende Stelle zu besetzen:

Wissenschaftliche/-r Mitarbeiter/-in

(50 % einer Vollbeschäftigung, befristet bis zum 31. September 2020,
vorgesehene Vergütung: TV-L E13)

Aufgaben

- Mitarbeit in der Lehre „Grundlagen der technischen Informatik 1 & 2“
- Forschung im Themenbereich Künstliche Neuronale Netze, Maschinelles Lernen und neuroinspirierte Systeme
- Die Möglichkeit zur Promotion ist gegeben

Die Tätigkeit an der Professur Technische Informatik wird in zwei Scherpunkten aufgeteilt. Mit der Stelle ist Lehre in den Pflichtveranstaltungen „Grundlagen der technischen Informatik 1 & 2“ (Betreuung der Übungen und des Hardwarepraktikums) verbunden. Entsprechend werden Kenntnisse in der Rechner- und Digitaltechnik sowie gute Deutschkenntnisse vorausgesetzt. In der Forschung ist die Stelle der Arbeitsgruppe „Künstliche neuronale Netze, Maschinelles Lernen und neuro-inspirierte Systeme“ zugeordnet, in dem ein geeignetes Forschungsthema abgesprochen wird. Die Stelle ist schnellstmöglich besetzbar.

Voraussetzung

- Überdurchschnittlich abgeschlossenes Hochschulstudium im Fachgebiet Informatik oder einen vergleichbaren Studiengang (Master, Diplom)
- Sehr gute Kenntnisse in C, C++, R, MatLab
- Sehr gute Deutsch- & English-Kenntnisse in Wort und Schrift
- Kenntnisse in Rechner- und Digitaltechnik
- Erfahrungen mit künstlichen neuronalen Netzen, maschinellem Lernen und spikenden neuronalen Netzen

Rückfragen richten Sie bitte an Prof. Dr. Martin Bogdan (bogdan@informatik.uni-leipzig.de)

Bewerbungen mit den üblichen Unterlagen werden (gerne auch in elektronischer Form an die obige email-Adresse) erbeten an:

Universität Leipzig
Fakultät für Mathematik und Informatik
Herrn Prof. Dr. Martin Bogdan
PF 100 920
04009 Leipzig

Schwerbehinderte werden zur Bewerbung aufgefordert und bei gleicher Eignung bevorzugt berücksichtigt.